



Défi n°4 : le flashmob

Prestation artistique ou acrobatique

Ce qu'il faut faire

1. Je tire une 1^{ère} carte et je réalise le mouvement inspiré d'un geste de sportif.
2. Je tire une 2^e carte, je réalise le nouveau mouvement puis j'enchaîne les deux.
3. Je tire une 3^e carte, je réalise le nouveau mouvement puis j'enchaîne les trois.
4. Ainsi de suite jusqu'à ce qu'à commettre une erreur dans l'enchaînement.
5. Je recommence alors pour battre mon record.

Rôles à tenir : joueur + juge.

Matériel : 1 jeu de cartes « mouvement ». [ANNEXE 1](#)

Variantes

Jouer à 2, en affrontement : qui enchaînera le plus de mouvements sans erreur ?

Réaliser les enchaînements à plusieurs : Enchaîner 5 ou 6 mouvements et recommencer en ajoutant une personne à chaque fois.

Inventer d'autres cartes.

Tirer 5 cartes en une fois et réaliser les enchaînements de mémoire.

Utiliser un fond musical au choix.